

## Kernlehrplan Sport Evangelisches Gymnasium Werther

### Schulinterner Lehrplan Sport für die Sekundarstufe 1

Die Fachkonferenz Sport hat zur Sicherung des Kompetenzerwerbs in den beiden Kompetenzstufen einen schulinternen Lernplan auf der Grundlage des Kernlehrplans Sport Sek.1 erstellt. Dazu wurde – unter Berücksichtigung der Schwerpunkte im Schulprogramm – die Obligatorik der Unterrichtsvorhaben in der Sekundarstufe 1 festgelegt und ein Übersichtsraster über Unterrichtsvorhaben (UV) angelegt. Einzelne Bewegungsfelder und Sportbereiche sind jeweils farblich markiert, so dass die Zugehörigkeit der UV zu den Bewegungsfeldern / Sportbereichen erkennbar wird. Die UV sind für die jeweilige Jahrgangsstufe festgelegt und verbindlich. Sie enthalten Ausführung zu den jeweils angebahnten Kompetenzerwartungen sowie zu den zentralen Inhalten auf der Grundlage der leitenden pädagogischen Perspektiven.

Im Folgenden wird eine Übersicht dargestellt, die die intentionale Ausrichtung durch die pädagogischen Perspektiven sowie damit einhergehende inhaltliche Zielsetzung der Inhaltsfelder (IF) verdeutlicht.

Die unterschiedlichen Farben markieren die einzelnen Bewegungsfelder und Sportbereiche, die dem jeweiligen Unterrichtsvorhaben (UV) zu Grunde liegen:

1.	Den Körper wahrnehmen und Bewegungsfähigkeiten ausprägen
2.	Das Spielen entdecken und Spielräume nutzen
3.	Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik
4.	Bewegung im Wasser – Schwimmen
5.	Bewegung an Geräten – Turnen
6.	Gestalten, Tanzen, Darstellen – Gymnastik / Tanz, Bewegungskünste
7.	Spielen in und mit Regelstrukturen – Sportspiele
8.	Gleiten, Fahren, Rollen – Rollsport, Bootsport, Wintersport
9.	Ringern und Kämpfen – Zweikampfsport

## Gesamtübersicht Obligatorik und Freiraum in der Sekundarstufe I

Jg.-stufe→ Dauer in W.↓	5 4 Std. pro W.	6 2 Std. pro W.	7 3 Std. pro W.	8 3 Std. pro W.	9 3 Std. pro W.	
1	Entspannung	Prinzipien des Aufwärmens	Aufwärmen anleiten	Verbesserung all. Leistungsfähigkeit	Entspannung	
2	Kleine Spiele					
3						
4						
5	Leichtathletik	Kl. Spiele verändern und bewerten	Kl. Spiele erproben	Kl. Spiele zur Vorbereitung auf den Fachinhalt	Kl. Spiele selber kreieren	
6						
7						
8						
9	Schwimmen Bei 4 Kl pro Jg.	Leichtathletik 3-Kampf (Klassisch)	Leitathletik Relativ bewertet	Leichtathletik 3-Kampf (Auswahl DOSB)	Leichtathletik SP Langzeitausdauer + 3-Kampf	
10						
11						
12						
13		Freibad	Turnen Akrobatik	Freibad	Turnen Winterspiele Gerätturnen	
14						
15		+ Schwimmen bei 3 Kl pro Jg.	Turnen Gerätturnen o. Zirkus	Tanz Rhythmische Sportgymnastik	Turnen Parcour	Turnen
16						
17						
18		Turnen Boden	Tanz	Fußball	Tanz Hip-Hop	Tanz Modern oder Jazz Dance
19						
20	Tanz Bewegung zur Musik	Tanz Jumpstyle oder Stepper	Fußball	Fußball	Fußball	
21						
22	Fußball	Fußball	Badminton	Fußball	Fußball	
23						
24	Handball	Fußball	Handball	Volleyball	Basketball	
25						
26	Eisbahn   Ringen	Basketball	Handball	Radtage	Badminton	
27						
28	Freiraum	Rodeln	Handball	R u K Paarkämpfe o. Kampfsport	Badminton	
29						
30		R u K Gruppenkämpfe	Handball	R u K Paarkämpfe o. Kampfsport	Badminton	
31						
32		Freiraum	Freiraum	Freiraum	Freiraum	
33						
34		Freiraum	Freiraum	Freiraum	Freiraum	
35						
36		Freiraum	Freiraum	Freiraum	Freiraum	
37						
38	Freiraum	Freiraum	Freiraum	Freiraum		
39						
40	Freiraum	Freiraum	Freiraum	Freiraum		